# La clase File

Situada en el paquete java.io, permite obtener información sobre carpetas y ficheros. Se puede construir un objeto File de estas tres maneras:

* File (String path).
* File (String path, String nameFile or path).
* File (File path, String name File or path).

Un objeto de la clase File nos permite:

* Obtener información sobre archivos: número de bytes que ocupa, propiedades del archivo (si es de solo lectura, oculto, etc.), ruta donde se encuentra, etc.
* Obtener información sobre carpetas: propiedades de la carpeta, archivos y subcarpetas que contiene, etc.
* Borrar archivos y carpetas.
* Crear archivos y carpetas.

Un objeto de la clase File **no** permite:

1. **No permite leer** el contenido de un fichero.
2. **No permite escribir** dentro de un fichero.

# Obteniendo información sobre un fichero

**import** java.io.File;

**public class** Principal {

**public static void** main(String[] args) {

File fich = **new** File("C:/pelis.txt");

**if** (fich.exists()) {

System.***out***.println("Existe el fichero");

System.***out***.println("Nº de bytes que ocupa: " + fich.length());

System.***out***.println("Nombre de archivo: " + fich.getName());

System.***out***.println("Ruta: " + fich.getPath());

System.***out***.println("¿Es un fichero oculto? " + fich.isHidden());

System.***out***.println("¿Está permitida la escritura? " + fich.canWrite());

System.***out***.println("¿Está permitida la lectura? " + fich.canRead());

} **else** {

System.***out***.println("El fichero no existe");

}

}

}

# Creando un fichero

Se puede utilizar un objeto de la clase *File* para crear un fichero, pero no servirá para escribir datos en él.

File fich = **new** File("C:/pelis.txt");

**boolean** ok = fich.createNewFile();

**if** (ok)

System.***out***.println("El fichero se ha creado con éxito");

**else**

System.***out***.println("El fichero no ha podido crearse");

# Borrando un fichero

File fich = **new** File("C:/pelis.txt");

**boolean** ok = fich.delete();

**if** (ok)

System.***out***.println("El fichero se ha borrado con éxito");

**else**

System.***out***.println("El fichero no ha podido borrarse");

# Obteniendo información de una carpeta

**import** java.io.File;

**import** java.io.IOException;

**public class** Principal {

**public static void** main(String[] args) **throws** IOException {

File carp = **new** File("C:\\proyecto\\cine\\drama");

**if** (carp.exists()) {

System.***out***.println("Existe la carpeta");

System.***out***.println("¿Tiene permisos de escritura? " + carp.canWrite());

String[] contenido = carp.list();

System.***out***.println("Archivos o carpetas que contiene: " +

contenido.length);

**for** (String nombre : contenido) {

System.***out***.println(nombre);

}

} **else**

System.***out***.println("No existe la carpeta");

}

}

# Obteniendo información de archivos y carpetas

**import** java.io.File;

**import** java.io.IOException;

**public class** Principal {

**public static void** main(String args[]) **throws** IOException {

File carp = **new** File("C:\\windows");

**if** (carp.exists()) {

System.***out***.println("Existe la carpeta");

System.***out***.println("¿Tiene permisos de escritura? " + carp.canWrite());

String[] contenido = carp.list();

System.***out***.println("Archivos o carpetas que contiene: " +

contenido.length);

**for** (String nombre : contenido) {

File f = **new** File(carp.getPath(), nombre);

**if** (f.isDirectory()) {

System.***out***.println(nombre + ", " + " carpeta");

} **else** {

System.***out***.println(nombre + ", " + " fichero, " +

f.length() + " bytes");

}

}

} **else**

System.***out***.println("No existe la carpeta");

}

}

# Crear carpetas

File carp = **new** File("C:\\prueba");

**boolean** ok = carp.mkdir();

**if** (ok)

System.***out***.println("La carpeta se ha creado con éxito");

**else**

System.***out***.println("La carpeta no ha podido crearse");

# Eliminar carpetas

File carp = **new** File("C:\\prueba");

**boolean** ok = carp.delete();

**if** (ok)

System.***out***.println("La carpeta se ha borrado con éxito");

**else**

System.***out***.println("La carpeta no ha podido borrarse");